

# Bachelor Responsable en ingénierie des logiciels

## Pré requis

Titulaire d'un bac (ou d'un niveau 4 équivalent) : parcours en 3 ans  
Titulaire d'un bac +2 en informatique (ou d'un niveau 5 équivalent) : parcours en 1 an  
Selon profil du candidat, parcours possible en 2 ans  
Dérogation possible sur décision du jury d'admission

## Niveau d'entrée

BAC, BAC+2

## Durée

65 jours 12 mois  
En moyenne, la formation est organisée selon un rythme d'une semaine par mois à CESI.

## Code WEB

INFRILCP

## Modalités d'admission

Admission sur dossier de candidature, tests de positionnement et entretien de validation

## Campus

Aix-en-Provence : 19/10/2020  
Bordeaux : 19/10/2020  
Brest : 21/09/2020  
Dijon : 05/10/2020  
Grenoble : 05/10/2020  
Le Mans : 21/09/2020  
Lille : 12/10/2020, 12/10/2020  
Montpellier : 07/10/2020  
Nancy : 15/06/2020  
Nice : 01/09/2020  
Paris - Nanterre : 01/10/2020, 01/10/2020  
Pau : 12/10/2020  
Reims : 19/10/2020  
Rouen - Mont-St-Aignan : 15/10/2020  
Strasbourg : 07/09/2020, 28/09/2020  
Toulouse : 06/11/2020

## Développer des solutions logicielles fiables et efficaces

Choisir CESI Ecole Supérieure de l'Alternance, c'est choisir un parcours qui développe à la fois les compétences métier indispensables mais aussi les capacités relationnelles et comportementales attendues par les entreprises pour devenir un professionnel efficace, agile et engagé. La formation développe la curiosité et l'adaptabilité : le tremplin pour l'emploi d'aujourd'hui et de demain. Ce parcours prévoit des projets de création et d'implémentation d'applications au sein d'un groupe projet pour mettre en pratique les acquis de la formation. Le retour sur investissement est immédiat au travers de la mission menée en entreprise.



## Le métier

Le responsable en ingénierie des logiciels est en charge de l'étude logicielle et pilote les projets informatiques : de l'analyse du besoin à la mise en place de solution.

- Il analyse et formalise les besoins du système d'information.
- Il conçoit une solution informatique, la modélise et définit l'architecture et les spécifications techniques.
- Il développe la solution informatique et effectue les tests.
- Il sait gérer un projet d'ingénierie logicielle : définition de projet, planification et suivi des étapes, organisation et animation des formations aux utilisateurs.
- Il maîtrise parfaitement les langages de programmation (Java, C#, etc.), les services Web et les serveurs d'applications.
- Il parle l'anglais.

# Objectifs

Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise  
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle  
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution  
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

## Analyser, modéliser, concevoir et développer les solutions logicielles

Construction d'un cahier des charges  
Modélisation de l'architecture logicielle (UML)  
Développement en langage objet  
Développement d'application mobile  
Gestion des données de l'entreprise  
Projet collaboratif Analyse et conception logiciels

## les applications informatiques

Sécurité des applications  
Déploiement et maintenance des applications  
Tests et recette  
Métier : DevOps  
Projet collaboratif Maintenance et sécurité des applications informatiques

## Accompagner la stratégie de l'entreprise dans ses évolutions numériques

Management collaboratif  
Outils du travail collaboratif

## Manager le service informatique, organiser et piloter les projets

Management et droit social  
Gestion de projet et accompagnement du changement  
Performance et budget  
Projet collaboratif Management

## Développer ses pratiques professionnelles

Pratique de l'anglais métier  
Projet professionnel  
Actualités métier et/ou territoire

Retour d'expérience et projection

## Certifier ses compétences de Responsable en ingénierie des logiciels

Team building : cohésion d'équipe  
Méthodologie de projet d'entreprise  
Méthodologie des écrits professionnels  
Argumenter pour convaincre

## Mettre en service, maintenir et sécuriser

### Projets réalisés

- Conception, modélisation et développement de solutions informatiques
- Prendre en charge des projets de développement d'applications de l'entreprise ou du client (du recueil du besoin jusqu'à la mise en production)
- Optimiser, maintenir et sécuriser les applications informatiques

### L'évaluation

- L'obtention de la certification repose sur :
- La validation des blocs de compétences en centre
  - La rédaction d'un mémoire professionnel soutenu lors d'un oral devant un jury de professionnels
  - La validation des compétences en entreprise

### Diplôme

Responsable en ingénierie des logiciels, titre enregistré au RNCP au niveau 6, par arrêté du 07/07/2017 publié au JO du 19/07/2017

# Débouchés à l'issue de la formation

Concepteur et/ou développeur  
Ingénieur concepteur développeur  
Ingénieur d'études et de développements informatiques  
Ingénieur logiciel informatique  
Chef de projet études et développements informatiques  
Responsable en ingénierie des logiciels