

OBJECTIFS DE FORMATION

Développer la partie Front End d'une application Web ou Web mobile en intégrant les recommandations de sécurité :

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur Web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur Web dynamique
- Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Développer la partie Back End d'une application Web ou Web mobile en intégrant les recommandations de sécurité :

- Créer une base de données
- Développer les composants d'accès aux données
- Développer la partie Back End d'une application Web ou Web mobile
- Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

PRÉREQUIS

- Bac Scientifique / Technologique (SEN / STIDD / STMG...) ou le niveau de connaissances équivalent
- Bonne logique et connaissances basiques de conception de pages Web
- Expérience en entreprise ou des connaissances autour des métiers du Web
- Pratique courante des smartphones, tablettes et outils bureautiques
- Goût pour la technique et adaptabilité permanente aux évolutions technologiques
- Pratique de l'anglais technique souhaitable

DIPLÔME

- Titre Professionnel Développeur(euse) Web et Web Mobile - RNCP 31114 - Bac +2
- 1 passage de certification éditeur offert au choix

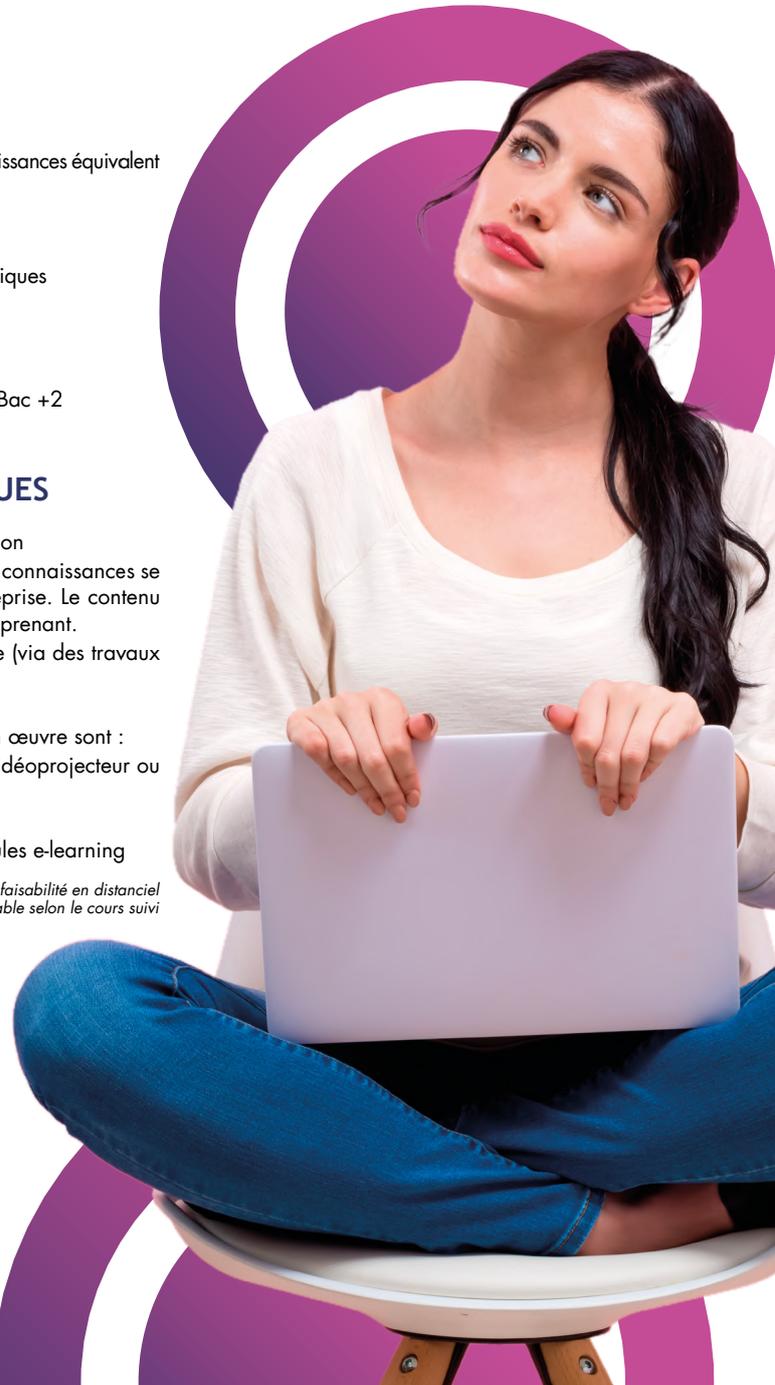
MODALITÉS, MÉTHODES ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Formation en alternance - Contrat d'apprentissage ou de professionnalisation
- Formation délivrée en présentiel ou présentiel à distance* : l'acquisition des connaissances se fera aussi bien en centre de formation que pendant les semaines en entreprise. Le contenu peut varier en fonction de l'évolution des technologies et du niveau de l'apprenant.
- Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les semaines de formation, les moyens pédagogiques mis en œuvre sont :

- Ordinateurs PC, connexion Internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Plateforme de suivi, d'accès aux supports de cours et exercices et de modules e-learning

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel
** ratio variable selon le cours suivi



MODULE	DURÉE (heures)
Création d'une page Web statique	21
HTML Architecture Client/Serveur Protocole HTTP Squelette de page HTML Notion de balises - Imbrication des balises Principales balises de structuration du texte (paragraphe, listes, ...) Images et Liens Balises de structuration de la page (article, section, ...) Tableaux et Formulaires	
CSS Sélecteurs (balise, id, classe, ...) Placer les CSS (externe, interne, local) Mise en forme du texte (font, color, text-align) Bordures et arrières plans Différence entre éléments en ligne et blocs Modèle de boîte (width, height, margin, padding) et propriété border-box Mise en page avec la propriété display (inline, block, inline-block, flex) Media queries	
Maquettage UX Design	14
Présentation de l'UX Design Identifier les utilisateurs (création de persona) Atelier d'idéation (hiérarchiser l'information en fonction du persona principal) Prototypage (Adobe XD)	
Algorithmique avec PHP	35
Introduction à la programmation Les différentes phases : sources, compilation, binaire Structures de base d'un algorithme Notion de Variable et affectation Type de données Structure séquentielle, conditionnelle et itératives Fonctions et Procédures Illustration avec le langage PHP	
PHP initiation	35
Variables et expressions Affichage des variables dans une page Les structures de contrôle Les fonctions, tableaux La gestion des chaînes de caractères, des dates Les variables super globales Le traitement des formulaires	
SQL fondamentaux	14
Création d'une table (type de données et clef primaire) Insertion, suppression et mise à jour des données Sélection simple (une seule clause WHERE) Opérateurs AND, OR, BETWEEN et LIKE Notion de clef étrangère Produit cartésien Jointures (interne, gauche) Contraintes d'intégrité référentielle Agrégations (fonctions, GROUP BY, HAVING) Fonctions de manipulation des dates et texte	

MODULE	DURÉE (heures)
PHP et base de données Introduction à PDO Connexion à la BD La méthode query() Les requêtes préparées Le pattern DAO Les expressions régulières, les jointures PDO avancé et les Procédures stockées	56
PHP avancé et orienté objet Classe, attribut, méthode L'instanciation Les méthodes statiques Les Interfaces et l'héritage Les design patterns Les DTO Le pattern DAO FPDF	70
WordPress & WooCommerce Création de contenu Taxinomie et gestion du contenu Gestion des media et des thèmes Gestion des droits et des utilisateurs Administration du site Installation de plugins Sécurité et sauvegardes Création de thèmes et plugins Déploiement Création de sites eCommerce avec WooCommerce	70
Prestashop Gestion des stocks, clients, commandes, paiements et du catalogue Déploiement de la solution Réécriture d'URL Gestion des thèmes et modules Localisation de l'application Déploiement Création de modules	35
Gestion de projet & Méthodes agiles La méthode SCRUM et XP Gestion de projet et cycles (V, W, ...) La gestion du planning (GANTT) Les outils collaboratifs (GIT, Subversion) Les tests unitaires	35
Modélisation UML Introduction à UML (Principes, historique) L'analyse des besoins et cahier des charges Les diagrammes de Cas d'Utilisation Les scenarios, les maquettes et diagrammes Le pattern Entity-Control-Boundary Le diagramme de déploiement Les AGL (Atelier de Génie Logiciel)	35
SQL avancé Jointures avancées Requêtes imbriquées et corrélées Gestion des index, views et users Gestion des droits et transactions Fonctions agrégats stockées Procédures stockées Triggers	14

MODULE	DURÉE (heures)
Anglais - SEO - Veille technologique Analyse et synthèse à partir de documentation technique Préparer et animer une réunion sur un sujet technique Présentation des outils de veille technologique Enjeux et écosystème du SEO Facteurs de positionnement du SEO Stratégies de positionnement	21
JavaScript Présentation & historique du langage Variables et Constantes Types de données et Opérateurs Structures conditionnelles et itératives Fonctions et procédures Notions avancées sur les fonctions (fonctions anonymes, closures , IIFE) Expressions régulières Présentation et manipulation du DOM Gestion des événements et cookies L'élément CANVAS Interagir avec un serveur Web (Json, Ajax) POO JavaScript	70
jQuery Juger de l'intérêt de jQuery pour la programmation cross-browser Gérer les événements et les manipulations dynamiques avec jQuery Réaliser des appels synchrones (Ajax) avec jQuery Utiliser des plug-ins jQuery	35
Node.js Anticiper et développer asynchrone dans un environnement multi-utilisateur Identifier les API fondamentales fournies par Node.js Décrire NPM et la modularité, de façon approfondie Accéder aux données depuis Node.js Utiliser les modules Express et Socket.IO Réaliser des API REST et les tester Identifier les dernières fonctionnalités de Node.js Tester une application Node.js	35
Introduction au Big Data Introduction au Big Data : de quoi s'agit-il ? Enjeux et évolutions du Big Data Enjeux stratégiques et organisationnels Les technologies utilisées dans des projets Big Data Sécurité, éthique et enjeux juridiques	14
MongoDB Introduction à MongoDB Conception d'une BD MongoDB La gestion des Databases La gestion des collections La gestion des documents La méthode find() Les agrégats Les tableaux dans les documents Les documents incorporés Gestion des index Application avec JavaScript	21
Framework Vue.js Présentation et installation de Vue.js Liaison de données et structures de contrôle Notion d'événement, de composant et d'interpolation Les modèles, attributs, filtres et directives Les propriétés calculées Différence entre v-model et v-bind Gérer des listes et l'affichage conditionnel Event management Les composants dynamiques Echange de données entre composants Transitions et transitions CSS	35



Framework AngularJS

35

Présentation du framework AngularJS
 Les Web components
 Web Consortium
 Elements et HTML Imports
 Architecture d'une application Angular
 Le Data Binding
 Une première application Angular
 Les templates
 Les formulaires
 Création de formulaires avec le FormBuilder
 La bibliothèque RxJS (Reactive extensions for JavaScript)
 Travail avec HTTP
 Le routage
 Fonctionnement du routage
 Les PWA (Progressives Web App)
 Découverte de NgRx
 Les tests et les bonnes pratiques

ReactJS

35

Les composants fonction
 Gestion des props
 Les vues avec JSX
 Les composants objet
 Gestion de l'état d'un composant
 Découpage d'une application en composants unitaires
 Le routage avec React
 Appels asynchrones avec Axios

Développement mobile avec Ionic

70

Spécificités des applications hybrides
 Les balises Ionic - codage des écrans
 Mise en forme avec SCSS
 Introduction à Typescript
 Liaison entre le contrôleur et la vue
 Gestion des événements
 Navigation entre les pages
 Création de classes Provider
 La persistance avec le plugin Storage
 Compilation de l'application
 Test sur un émulateur et sur un périphérique physique
 Gestion d'une base de données interne
 Appels asynchrones et connexion à une API
 Authentification et sécurité

Outils Bureautique

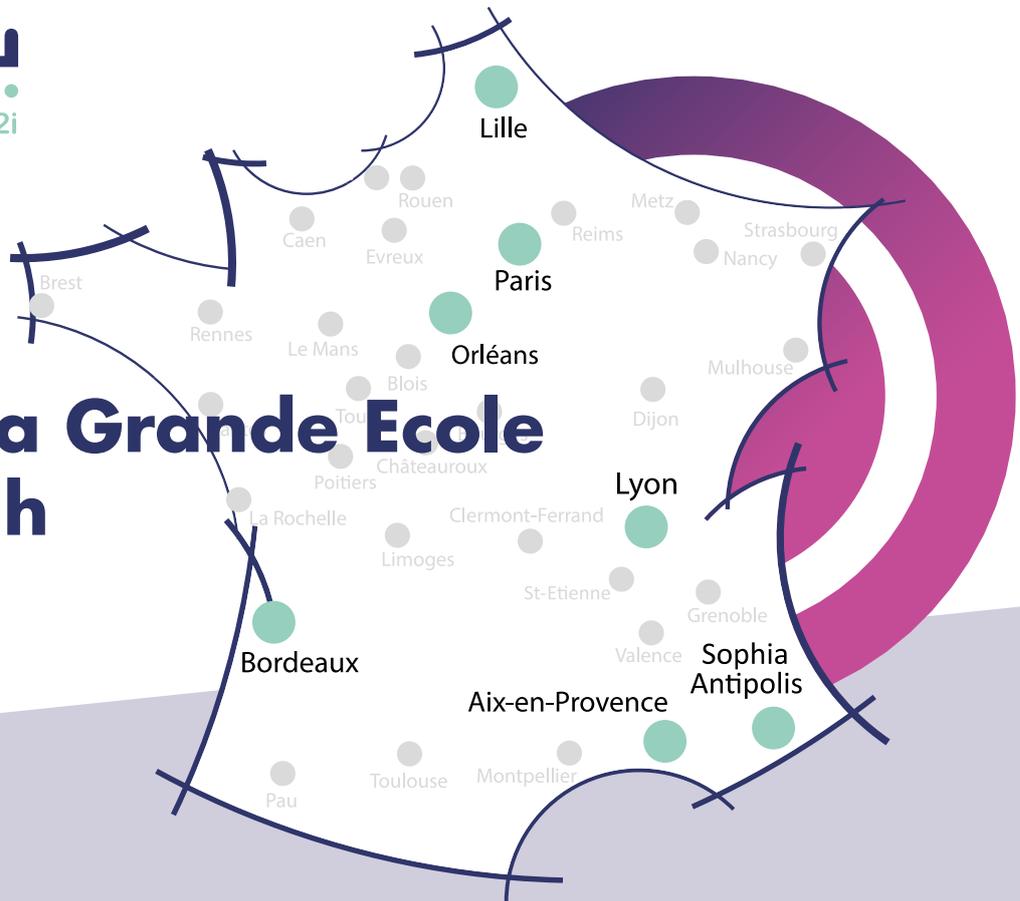
35

Rédiger un document professionnel avec Word
 Les tableaux et les graphiques avec Excel
 Utiliser PowerPoint pour réaliser, animer et diffuser un diaporama

LES PLUS DE 2i TECH ACADEMY

- Une formation animée par des formateurs experts dans leur métier
- ACADEMIC, une plateforme e-learning pour consolider ses connaissances dans les domaines techniques et bureautique
- Studea et Teams Education, des plateformes de suivi pédagogique
- Une pédagogie innovante et active issue de la neuro-pédagogie autour de projets
- Des outils de validation des acquis : Etude de cas, Quiz...
- Un passage de Certification éditeur **OFFERT**

Rejoins la Grande Ecole de la Tech



	FILIÈRE DEVOPS	FILIÈRE CYBER	FILIÈRE DÉVELOPPEMENT		
Bac +5	5 ^{ème} année Consultant(e) DevOps <i>Ouverture en 2023</i>	5 ^{ème} année Manager Cybersécurité	5 ^{ème} année Manager de Projets Digital et Big Data		Admissions parallèles
	4 ^{ème} année Consultant(e) DevOps <i>Ouverture en 2023</i>	4 ^{ème} année Manager Cybersécurité	4 ^{ème} année Manager de Projets Digital et Big Data		
Bac +3	3 ^{ème} année Administrateur(trice) Système DevOps	3 ^{ème} année Administrateur(trice) d'Infrastructures Sécurisées	3 ^{ème} année Concepteur(trice) Développeur(euse) d'Applications	3 ^{ème} année Concepteur(trice) Designer UI	
	2 ^{ème} année Technicien(ne) Supérieur(e) Systèmes Réseaux		2 ^{ème} année Développeur(euse) Web & Web Mobile		
Bac +2	1 ^{ère} année Technicien(ne) Supérieur(e) Systèmes Réseaux		1 ^{ère} année Développeur(euse) Web & Web Mobile		
Baccalauréat scientifique ou technique ou expérience équivalente					